Конкурс «Первый шаг в мир роботов»
Номинация: «Перетягивание каната.
Ev3»

1. Условия состязания

Участникам необходимо собрать робота, который сможет перетянуть робота соперника на свою половину используя канат. Состязание проходит между двумя роботами. Цель состязания – перетянуть канат (отметку на канате) за границу на свою сторону.

2. Поле

1. Поле представляет из себя ровную поверхность.
2. На поле присутствуют линии разметки, обозначающие расположение роботов и центральную линию.
3. Материал поля – фанера/ДСП/может быть покрыто баннерной тканью или окрашено.

3. Робот

1. Максимальный размер робота не должен превышать 250x250x250 мм. Во время попытки робот не может менять свои размеры. В случае, если нарушены ограничения на габариты команде дается 5 минут на устранение нарушения, если по истечению времени нарушение не было устранено, команда дисквалифицируется.
2. Сборка робота осуществляется в день соревнований во время периода «отладки».
3. **Робот может включать в себя детали только одного набора LEGO Education Mindstorms Ev3 (45544, 31313, 45560).**
4. **Конструкция робота должна предусматривать крепление каната.**
5. Запрещено использовать любые клейкие, цепляющиеся, способные причинить вред полю и т.п. приспособления при сборке робота. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы без права на доработку конструкции.
6. На сборку робота команде отводится 80 минут.
7. При сборке робота ***категорически запрещается*** пользоваться электронными и печатными справочниками, ресурсами сети Интернет. Команды, нарушившие это правило, будут дисквалифицированы.

4. Попытка

1. Попытка – комплекс действий, направленных на выявление лучшего робота.
2. Максимальное время попытки – 30 секунд.
3. Попытка проводится между 2 (двумя) роботами.
4. На начало попытки колеса робота выставляются за линией старта.

5. По команде судьи номинации участник запускает робота.
6. Если после старта у команды возникли проблемы и в течении 5 секунд она сигнализировала об этом судье, то им, при согласии команды соперника, дается 30 секунд на устранение неполадок. После этого производится повторный старт. Этим правом команда может воспользоваться только 1 (один) раз.
7. Попытка завершается в случае если робот одной из команд пересек центральную линию.

5. Правила отбора победителя

1. При ранжировании используется круговая или олимпийская система выбора победителя (в зависимости от количества участников).
2. Победителем будет считаться команда, которая перетянет центральную метку каната на свою сторону.

Протокол номинации «Перетягивание каната. Ev3» конкурса «Первый шаг в мир роботов»

	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Команда 1	Итог
Команда 1	**X**	**:**	**:**	**:**	
Команда 2	**:**	**X**	**:**	**:**	
Команда 3	**:**	**:**	**X**	**:**	
Команда 4	**:**	**:**	**:**	**X**	

Главный судья: _____

Судьи номинации: _____

_____